

Βασικές γνώσεις Μαθηματικών Α' και Β' Λυκείου που πρέπει να ξέρουμε για να ξεκινήσουμε τις σπουδές μας στο ΕΑΠ

Επιμέλεια Όμηρος Κορακιανίτης

Άλγεβρα και πράξεις: (ή το μυστικό της επιτυχίας)

- **Όταν ένα γινόμενο παραγόντων είναι μηδέν τι συμπεράσμα μπορούμε να βγάλουμε;**

Όταν ένα γινόμενο παραγόντων είναι μηδέν, τότε ένας τουλάχιστον από τους παράγοντες του πρέπει να είναι μηδέν.

Για παράδειγμα, $\alpha \cdot \beta \cdot \gamma = 0 \Leftrightarrow \alpha = 0 \text{ ή } \beta = 0 \text{ ή } \gamma = 0.$

$$(x-1)(x+2) = 0 \Leftrightarrow x-1 = 0 \text{ ή } x+2 = 0 \Leftrightarrow x-1 \text{ ή } x = -2$$

- **Όταν ένα κλάσμα είναι μηδέν τι συμπεράσματα μπορούμε να βγάλουμε;**

Ότι ο αριθμητής είναι μηδέν (Προσοχή! Ο παρονομαστής είναι πάντα διαφορετικός

από το μηδέν). Για παράδειγμα, $\frac{x^2 - 3x + 2}{x} = 0 \Leftrightarrow x^2 - 3x + 2 = 0 \text{ και } x \neq 0 \Leftrightarrow x - 1$

ή $x = 2.$

- **Τι μπορούμε να κάνουμε και στα δύο μέλη μιας ισότητας;**

α) Μπορούμε να προσθέσουμε και στα δύο μέλη μιας ισότητας τον ίδιο αριθμό.

Δηλαδή ισχύει: $\alpha = \beta \Leftrightarrow \alpha + \gamma = \beta + \gamma.$

β) Μπορούμε να πολλαπλασιάσουμε τα δύο μέλη μιας ισότητας με τον ίδιο

αριθμό. Δηλαδή ισχύει: $\alpha = \beta \Leftrightarrow \alpha \cdot \gamma = \beta \cdot \gamma, \gamma \neq 0.$

γ) Μπορούμε να διαιρέσουμε και τα 2 μέλη μιάς ισότητας με τον ίδιο **μη μηδενικό** αριθμό.

Μην ξεχνάμε ότι διαίρεση είναι πολλαπλασιασμός με τον αντίστροφο!

- **Τι ονομάζουμε δύναμη α^v ;**

Δύναμη α^v με βάση έναν πραγματικό αριθμό α και εκθέτη ένα φυσικό αριθμό $v \geq 2$ είναι ένα γινόμενο v παραγόντων, που ο καθένας είναι ίσος με τον α

i) $\alpha^v = \alpha \cdot \alpha \cdot \alpha \dots \alpha$ (v παράγοντες) δηλαδή $v - \text{φορές}.$

ii) Αν $v = 1$, τότε ισχύει $\alpha^1 = \alpha$

iii) Αν $v = 0$, και $\alpha \neq 0$, τότε είναι: $\alpha^0 = 1.$

- **Ποιες είναι οι ιδιότητες των δυνάμεων;**

$$\alpha^k \cdot \alpha^\lambda = \alpha^{k+\lambda} \quad \left(\frac{\alpha}{\beta}\right)^k = \frac{\alpha^k}{\beta^k}, \beta \neq 0 \quad (\alpha^k)^\lambda = \alpha^{k\lambda} = (\alpha^\lambda)^k$$

$$\alpha^k : \alpha^\lambda = \alpha^{k-\lambda}, \alpha \neq 0 \quad (\alpha \cdot \beta)^k = \alpha^k \cdot \beta^k \quad \alpha^{-k} = \frac{1}{\alpha^k}, \alpha \neq 0$$

- **Βασικές ταυτότητες:**

α) $(\alpha + \beta)^2 = \alpha^2 + 2\alpha\beta + \beta^2$

β) $(\alpha - \beta)^2 = \alpha^2 - 2\alpha\beta + \beta^2$

γ) $(\alpha + \beta)(\alpha - \beta) = \alpha^2 - \beta^2$

δ) $\alpha^3 - \beta^3 = (\alpha - \beta)(\alpha^2 + \alpha\beta + \beta^2)$

ε) $\alpha^3 + \beta^3 = (\alpha + \beta)(\alpha^2 - \alpha\beta + \beta^2)$

στ) $(\alpha + \beta)^3 = \alpha^3 + 3\alpha^2\beta + 3\alpha\beta^2 + \beta^3$

η) $(\alpha - \beta)^3 = \alpha^3 - 3\alpha^2\beta + 3\alpha\beta^2 - \beta^3$

θ) $\alpha^v - \beta^v = (\alpha - \beta)(\alpha^{v-1} + \alpha^{v-2}\beta + \dots + \alpha\beta^{v-2} + \beta^{v-1})$

ι) $\alpha^3 + \beta^3 + \gamma^3 - 3\alpha\beta\gamma = \frac{1}{2}(\alpha + \beta + \gamma)[(\alpha - \beta)^2 + (\beta - \gamma)^2 + (\gamma - \alpha)^2]$

κ) Αν $\alpha + \beta + \gamma = 0$, τότε $\alpha^3 + \beta^3 + \gamma^3 = 3\alpha\beta\gamma$

Προσοχή! Τις ταυτότητες πρέπει να τις βλέπουμε και ως Άραβες (δηλαδή από τα δεξιά προς τα αριστερά), για παράδειγμα, $x^2-9 = x^2-3^2 = (x-3)(x+3)$ και έχουμε κάνει παραγοντοποίηση, δηλαδή γινόμενο παραγόντων.

- **Πότε λέμε ότι ένας αριθμός α είναι μεγαλύτερος από τον αριθμό β ;**

Ένας αριθμός α λέμε ότι είναι μεγαλύτερος από τον β , όταν η διαφορά $\alpha-\beta$ είναι θετικός αριθμός:

$$\text{Ισχύει: } \alpha > \beta \Leftrightarrow \alpha - \beta > 0$$

- **Ποιες ιδιότητες ισχύουν στις ανισότητες;**

i) Αν $\alpha > 0$ και $\beta > 0$, τότε $\alpha + \beta > 0$ (Το άθροισμα θετικών αριθμών είναι θετικό)

ii) Αν $\alpha < 0$ και $\beta < 0$, τότε $\alpha + \beta < 0$ (Το άθροισμα αρνητικών αριθμών είναι αρνητικό)

iii) α, β ομόσημοι $\Leftrightarrow \alpha \cdot \beta > 0$ και $\frac{\alpha}{\beta} > 0$.

iv) α, β ετερόσημοι $\Leftrightarrow \alpha \cdot \beta < 0$ και $\frac{\alpha}{\beta} < 0$

v) Για κάθε $\alpha \in \mathbb{R}$ ισχύει: $\alpha^2 \geq 0$

- Για τη διάταξη ισχύει: $\alpha < \beta$ και $\beta < \gamma \Rightarrow \alpha < \gamma$ (μεταβατική ιδιότητα)

- **Τι μπορούμε να κάνουμε και στα δύο μέλη μιας ανισότητας;**

i) Μπορούμε να προσθέσουμε τον ίδιο αριθμό στα μέλη μιας ανισότητας.

Δηλαδή: Αν $\alpha > \beta$, τότε ισχύει $\alpha + \gamma > \beta + \gamma$

ii) Μπορούμε να πολλαπλασιάσουμε τα μέλη μιας ανισότητας με τον ίδιο **θετικό** αριθμό, οπότε προκύπτει ανισότητα με την **ίδια φορά**. Δηλαδή:

Αν $\gamma > 0$ και $\alpha > \beta$, τότε $\alpha \cdot \gamma > \beta \cdot \gamma$

iii) Μπορούμε να πολλαπλασιάσουμε τα μέλη μιας ανισότητας με τον ίδιο **αρνητικό αριθμό**, οπότε προκύπτει ανισότητα με **αντίθετη φορά**. Δηλαδή:

Αν $\gamma < 0$ και $\alpha > \beta$, τότε ισχύει $\alpha \cdot \gamma < \beta \cdot \gamma$

Δηλαδή πρέπει να ξέρουμε το πρόσημο του αριθμού με τον οποίο πολλαπλασιάζουμε και τα 2 μέλη μιάς ανισότητας! (βλέπε π.χ. σελίδα 11)

Παράδειγμα:

Να λυθεί η ανίσωση $\frac{x+1}{x-1} - 2 \leq \frac{1-x}{x}$ (κλασματική ανίσωση γιατί ο άγνωστος x είναι στον παρονομαστή)

Λύση:

$$\frac{x+1}{x-1} - 2 \leq \frac{1-x}{x} \Leftrightarrow \frac{x+1}{x-1} - 2 - \frac{1-x}{x} \leq 0 \text{ (τα κάνουμε ομώνυμα).}$$

$$\Leftrightarrow \frac{x \cdot (x+1) - 2x(x-1) - (1-x)(x-1)}{x \cdot (x-1)} \leq 0 \Leftrightarrow \frac{x^2 + x - 2x^2 + 2x - (x - 1 - x^2 + x)}{x \cdot (x-1)} \leq 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{x+1}{x \cdot (x-1)} \leq 0 \Leftrightarrow x \cdot (x-1) \cdot (x+1) \leq 0$$

	-1	0	1	
x	-	-	+	+
(x+1)	-	+	+	+
(x-1)	-	-	-	+
x(x+1)(x-1)	-	+	-	+

$$x \leq -1 \quad \text{ή} \quad 0 \leq x \leq 1$$

Περιορισμοί: $x \neq 0$ και $x \neq 1$. Άρα το σύνολο λύσεων είναι $x \leq -1$ ή $0 < x < 1$.
 $\Leftrightarrow x \in (-\infty, -1] \cup (0, 1)$

- **Τι μπορούμε να κάνουμε με δύο ανισότητες;**

α) Μπορούμε να τις προσθέσουμε κατά μέλη, όταν έχουν **την ίδια φορά**, οπότε προκύπτει ανισότητα με την ίδια φορά. Δηλαδή:

$$\text{Αν } \left. \begin{array}{l} \alpha > \beta \\ \gamma > \delta \end{array} \right\}, \text{ τότε } \alpha + \gamma > \beta + \delta$$

β) Μπορούμε να τις πολλαπλασιάσουμε κατά μέλη, όταν έχουν **την ίδια φορά** και **θετικούς όρους**, οπότε προκύπτει ανισότητα με την ίδια φορά. Δηλαδή:

$$\text{Αν } \alpha, \beta, \gamma, \delta > 0 \text{ και } \left. \begin{array}{l} \alpha > \beta \\ \gamma > \delta \end{array} \right\}, \text{ τότε ισχύει } \alpha \cdot \gamma > \beta \cdot \delta$$

- Αν $\alpha, \beta \geq 0$ και $n \in \mathbb{N}$, τότε ισχύουν:

$$\alpha) \alpha \geq \beta \Leftrightarrow \alpha^n \geq \beta^n \quad \text{και} \quad \beta) \alpha > \beta \Leftrightarrow \sqrt[n]{\alpha} > \sqrt[n]{\beta}.$$

- Αν δύο αριθμοί α, β είναι ομόσημοι, τότε ο αντίστροφος του μεγαλύτερου είναι μικρότερος από τον αντίστροφο του μικρότερου, δηλαδή:

$$\text{Αν } \alpha, \beta \text{ ομόσημοι και } \alpha > \beta, \text{ τότε } \frac{1}{\alpha} < \frac{1}{\beta}$$

- Τι ονομάζουμε νιοστή ρίζα ενός μη αρνητικού αριθμού α ;

Είναι ο μη αρνητικός αριθμός, που όταν υψωθεί στη n , δίνει α . Δηλαδή:

$$\sqrt[n]{\alpha} = x \Leftrightarrow x^n = \alpha, \quad x \geq 0$$

- **Ιδιότητες των ριζών.**

Η ρίζα είναι δύναμη! Πράγματι, $\sqrt{\alpha} = \alpha^{1/2}$

$$1) \text{ Αν } \alpha \geq 0 \text{ τότε } (\sqrt[n]{\alpha})^n = \alpha$$

$$2) \sqrt[n]{\alpha^v} = |\alpha|, \text{ αν } n \text{ άρτιος και } \sqrt[n]{\alpha^v} = \alpha, \text{ αν } n \text{ περιττός. πχ } \sqrt{\alpha^2} = |\alpha|, \quad \sqrt[3]{\alpha^3} = \alpha$$

$$3) \text{ Αν } \alpha, \beta \geq 0, \text{ τότε: } \sqrt[n]{\alpha} \cdot \sqrt[n]{\beta} = \sqrt[n]{\alpha \cdot \beta}$$

$$4) \text{ Αν } \alpha, \beta \geq 0 \text{ με } \beta \neq 0, \text{ τότε: } \frac{\sqrt[n]{\alpha}}{\sqrt[n]{\beta}} = \sqrt[n]{\frac{\alpha}{\beta}}$$

5) Αν $\alpha, \beta \geq 0$ και k, n θετικοί ακέραιοι, τότε:

$$\sqrt[n]{\alpha^k} = (\sqrt[n]{\alpha})^k \text{ και } \sqrt[n]{\alpha^v \cdot \beta} = \alpha \cdot \sqrt[n]{\beta}$$

$$6) \text{ Αν } \alpha \geq 0 \text{ και } \mu, n, \rho \text{ θετικοί ακέραιοι, τότε: } \sqrt[\mu]{\sqrt[n]{\alpha}} = \sqrt[\mu \cdot n]{\alpha} \quad 7) \sqrt[\rho]{\alpha^{\mu \cdot \rho}} = \sqrt[\mu]{\alpha}$$

$$8) \text{ Αν } \alpha > 0 \text{ και } \mu \in \mathbb{Z} \text{ και } n \text{ θετικός ακέραιος, τότε: } \alpha^{\mu/n} = \sqrt[n]{\alpha^\mu}$$

Δεν χρειάζεται να ξέρετε «απ' έξω» αυτές τις ιδιότητες!! Είναι ίδιες με αυτές των

$$\text{δυνάμεων, πχ } \sqrt[\mu \cdot n]{\alpha} = a^{\frac{1}{\mu \cdot n}} = a^{\frac{1}{n} \cdot \frac{1}{\mu}} = \left(a^{\frac{1}{n}} \right)^{\frac{1}{\mu}} = \sqrt[n]{\alpha^{1/\mu}} = \sqrt[\mu]{\sqrt[n]{\alpha}}$$

Προσοχή! Όταν έχουμε εξισώσεις με ρίζες για να τις "διώξουμε" υψώνουμε στο τετράγωνο. Με τον τρόπο αυτόν άθελά μας εισάγουμε και νέες "ανεπιθύμητες" ρίζες. Για τον λόγο αυτόν ελέγχουμε μία-μία τις ρίζες που βρήκαμε αν επαναληφθούν την αρχική εξίσωση, αν όχι τις απορρίπτουμε.

Παράδειγμα: Να λύσετε την εξίσωση $\sqrt{x} = 6 - x$

Περιορισμοί: Θα πρέπει $x \geq 0$. Άρα $(\sqrt{x})^2 = |x| = x$ και η αρχική εξίσωση γράφεται:

$$(\sqrt{x})^2 = (6 - x)^2 \Rightarrow x = 36 - 12x + x^2 \Rightarrow x^2 - 13x + 36 = 0 \Rightarrow x = 4 \text{ ή } x = 9.$$

Επαναλήθευση: $\sqrt{4} = 6 - 4$ ισχύει. Άρα δεκτή ρίζα $x = 4$.

$$\sqrt{9} = 3 \neq 6 - 9 \text{ δεν ισχύει. Απορρίπτεται!}$$

- **Πως παραγοντοποιούμε το τριώνυμο $ax^2 + bx + \gamma$ με $a \neq 0$;**

Προσοχή! Το τριώνυμο εμφανίζεται παντού! Είναι το αλάτι των μαθηματικών!

α) Αν $\Delta > 0$, τότε το τριώνυμο έχει δύο ρίζες, έστω $\rho_1 < \rho_2$ και τρέπεται σε

$$\text{γινόμενο: } ax^2 + bx + \gamma = a(x - \rho_1)(x - \rho_2)$$

β) Αν $\Delta = 0$, τότε το τριώνυμο έχει μια διπλή ρίζα, έστω την ρ και έχουμε:

$$ax^2 + bx + \gamma = a(x - \rho)^2$$

γ) Αν $\Delta < 0$, τότε το τριώνυμο δεν έχει πραγματικές ρίζες και δεν παραγοντοποιείται.

- **Ποιο το πρόσημο του τριωνύμου $ax^2 + bx + \gamma$ με $a \neq 0$ και $x \in \mathbb{R}$;**

A) Αν $\Delta > 0$, τότε έχει δύο ρίζες πραγματικές και άνισες, τις $x_1 < x_2$ και έχουμε:

x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
f(x)	ομόσημο του α	ετερόσημο του α	ομόσημο του α	

Επομένως το τριώνυμο έχει το πρόσημό του α (ομόσημο του α) όταν το x παίρνει τιμές εκτός του διαστήματος των ριζών και **αντίθετο πρόσημο (ετερόσημο του α) μόνο όταν το x παίρνει τιμές ανάμεσα στις ρίζες του τριωνύμου.**

B) Αν $\Delta = 0$, τότε για το πρόσημο του f(x) έχουμε τον παρακάτω πίνακα:

x	$-\infty$	$-\frac{\beta}{2\alpha}$	$+\infty$
f(x)	ομόσημο του α	0	ομόσημο του α

Επομένως το f(x) είναι ομόσημο του α σε όλο το \mathbb{R} εκτός του $-\frac{\beta}{2\alpha}$, όπου μηδενίζεται.

Γ) Αν $\Delta < 0$, τότε το τριώνυμο είναι ομόσημο του α για κάθε $x \in \mathbb{R}$.

Συνοψίζοντας, η μόνη περίπτωση που το τριώνυμο είναι ετερόσημο του α είναι όταν $x_1 < x < x_2$ όπου x_1, x_2 είναι οι ρίζες του τριωνύμου.

Άθροισμα και γινόμενο ριζών τριωνύμου:

Για κάθε τριώνυμο $ax^2 + bx + \gamma = f(x)$ με ρίζες x_1, x_2 ισχύει $x_1 + x_2 = -\beta/\alpha$ και $x_1 \cdot x_2 = \gamma/\alpha$

- **Κλασματικές εξισώσεις:** Όταν ο άγνωστος x βρίσκεται στον παρονομαστή.
Προσοχή! Εδώ (όπως και στις εξισώσεις με ρίζες) υπάρχουν περιορισμοί!

Παράδειγμα: Να λύσετε την εξίσωση

$$\frac{20}{x+2} - 1 = \frac{20}{x+3}$$

Λύση:

Περιορισμοί: $x+2 \neq 0 \Leftrightarrow x \neq -2$ $x+3 \neq 0 \Leftrightarrow x \neq -3$

Πολλαπλασιάζουμε την αρχική εξίσωση με το ΕΚΠ (ελάχιστο κοινό πολλαπλάσιο) των

παρονομαστών, $(x+2)(x+3) \cdot \frac{20}{x+2} - (x+2)(x+3) \cdot 1 = (x+2)(x+3) \cdot \frac{20}{x+3} \Leftrightarrow$

$$20(x+3) - (x+2)(x+3) = 20(x+2) \Leftrightarrow x^2 + 5x - 14 = 0 \Leftrightarrow x = 2 \text{ ή } x = -7$$

και οι δύο δεν ανήκουν στους παραπάνω περιορισμούς, άρα είναι δεκτές.

-Απόλυτη τιμή πραγματικού αριθμού

Ορισμός:

$$|a| = a, \text{ αν } a \geq 0$$

$$-a, \text{ αν } a < 0$$

-Ιδιότητες των απόλυτων τιμών

1) $|a| \geq 0$

$$|a| \geq a \text{ και } |a| \geq -a \text{ ενώ } |a|^2 = a^2$$

2) Αν $\theta > 0$, τότε:

$$|x| = \theta \Leftrightarrow x = \theta \text{ ή } x = -\theta$$

$$|x| = |a| \Leftrightarrow x = a \text{ ή } x = -a$$

3) Αν $\theta > 0$, τότε: $|x| < \theta \Leftrightarrow -\theta < x < \theta$

4) Αν $\theta > 0$, τότε: $|x| > \theta \Leftrightarrow x < -\theta \text{ ή } x > \theta$

5) $\sqrt{a^2} = |a|$

Προσοχή! η ρίζα και το τετράγωνο φεύγουν και αφήνουν πίσω τους...την απόλυτη τιμή!
Σε ορισμένες περιπτώσεις για να διώξουμε την απόλυτη τιμή «συμφέρει» να υψώσουμε στο τετράγωνο, για παράδειγμα η εξίσωση

$$|x-1|+2 = x \Leftrightarrow |x-1| = x-2 \Leftrightarrow |x-1|^2 = (x-2)^2 \Leftrightarrow x^2 - 2x + 1 = x^2 - 4x + 4 \Leftrightarrow 2x = 3 \Leftrightarrow x = \frac{3}{2}$$

ενώ σε άλλες όχι, για **παράδειγμα:**

Να λυθεί η εξίσωση $|x-1| + |x-2| = 2$

Λύση: Εδώ φτιάχνουμε πινακάκι με τις ρίζες κάθε παράγοντα (1 και 2)

x	$-\infty$	1		2	$+\infty$
$ x-1 $	$-x+1$	0	$x-1$		$x-1$
$ x-2 $	$-x+2$		$-x+2$	0	$x-2$
$ x-1 + x-2 $	$-2x+3$		1		$2x-3$

Άρα έχουμε:

- Για $x < 1$: $-2x + 3 = 2 \Leftrightarrow -2x = -1 \Leftrightarrow x = \frac{1}{2} < 1$ δεκτή ρίζα
- Για $1 \leq x \leq 2$: $1 = 2$ αδύνατη.
- Για $x > 2$: $2x - 3 = 2 \Leftrightarrow 2x = 5 \Leftrightarrow x = \frac{5}{2} > 2$ δεκτή ρίζα.

Παραγοντοποίηση πολυωνύμου:

Για να γράψουμε ένα πολυώνυμο ως γινόμενο πρωτοβάθμιων παραγόντων $(x-\rho)$ θα χρησιμοποιήσουμε τα παρακάτω 2 θεωρήματα:

Θεώρημα 1⁰:

Ένα πολυώνυμο $P(x)$ έχει παράγοντα το $x-\rho$ αν και μόνο αν το ρ είναι ρίζα του $P(x)$, δηλαδή αν και μόνο αν $P(\rho)=0$

Θεώρημα 2⁰:

Αν ο ακέραιος $\rho (\neq 0)$ είναι ρίζα της πολυωνυμικής εξίσωσης

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

με ακέραιους συντελεστές a_0, a_1, \dots, a_n τότε ο ρ είναι διαιρέτης του σταθερού όρου a_0 .

Με άλλα λόγια πρώτα ψάχνουμε στους διαιρέτες του σταθερού όρου, ελπίζοντας να βρούμε κάποια ρίζα και μετά κάνουμε πολυωνυμική διαίρεση, όπως φαίνεται στο παρακάτω παράδειγμα:

Παράδειγμα:

Να πραγματοποιήσετε το πολυώνυμο $P(x) = x^3 - 3x^2 + x + 2$ και στη συνέχεια να λύσετε την εξίσωση $P(x) = 0$

Λύση: Οι πιθανές ακέραιες ρίζες είναι οι διαιρέτες του 2 δηλαδή $\pm 1, \pm 2$. Με δοκιμές βρίσκουμε $P(2) = 0$ άρα το $x - 2$ είναι παράγοντας (δηλαδή διαιρεί ακριβώς) του $P(x)$.

Στη συνέχεια κάνουμε πολυωνυμικές διαιρέσεις:

$x^3 - 3x^2 + x + 2$	$x - 2$	
$-x^3 + 2x^2$	$x^2 - x - 1$	Διαιρούμε το x^3 με το $x \rightarrow x^2$
$-x^2 + x + 2$		Πολλαπλασιάζουμε και
$+x^2 - 2x$		αλλάζουμε πρόσημο
$-x + 2$		Προσθέτουμε
$+x - 2$		
0		Υπόλοιπο 0 (τέλεια διαίρεση)

Άρα $P(x) = (x-2)(x^2-x-1)$

Το τριώνυμο $x^2 - x - 1$ έχει ρίζες $\frac{1-\sqrt{5}}{2}$ και $\frac{1+\sqrt{5}}{2}$ άρα τελικά

$$P(x) = (x-2) \left(x - \frac{1-\sqrt{5}}{2}\right) \left(x - \frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)$$

$$P(x) = 0 \Leftrightarrow x = 2 \text{ ή } x = \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \text{ ή } x = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

- Συστήματα Γραμμικών Εξισώσεων

Έστω ένα γραμμικό σύστημα (2x2, δηλαδή 2 εξισώσεων με 2 αγνώστους):

$$\begin{aligned} a_1x + \beta_1y &= \gamma_1 & (\Sigma) \text{ με } \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R} \\ a_2x + \beta_2y &= \gamma_2 \end{aligned}$$

Η πιο απλή μέθοδος επίλυσης του είναι η αντικατάσταση, δηλαδή λύνουμε την πρώτη εξίσωση ως προς τον έναν άγνωστο (π.χ. το y) και αντικαθιστούμε στην δεύτερη.

Μια άλλη μέθοδος επίλυσης είναι με ορίζουσες (ενδείκνυται όταν έχουμε **παραμετρικά συστήματα**)

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & \beta_1 \\ a_2 & \beta_2 \end{vmatrix}, \quad D_x = \begin{vmatrix} \gamma_1 & \beta_1 \\ \gamma_2 & \beta_2 \end{vmatrix}, \quad D_y = \begin{vmatrix} a_1 & \gamma_1 \\ a_2 & \gamma_2 \end{vmatrix}$$

Τότε: α) αν $D \neq 0$ το (Σ) έχει μοναδική λύση $x = \frac{D_x}{D}$, $y = \frac{D_y}{D}$

β) αν $D = 0$ και ($D_x \neq 0$ ή $D_y \neq 0$) τότε το (Σ) είναι αδύνατο

γ) αν $D = 0$ και $D_x = 0$ και $D_y = 0$ τότε το (Σ) είναι αόριστο (απαιτείται επιπλέον διερεύνηση)

Παράδειγμα:

$$\text{Να λυθεί το σύστημα } \begin{cases} \lambda x - y = \lambda - 1 \\ \lambda^2 x - 2y = \lambda \end{cases}$$

Παρατηρούμε ότι οι συντελεστές και οι σταθεροί όροι δεν είναι όλοι συγκεκριμένοι αριθμοί αλλά εξαρτώνται από το λ (**παραμέτρος**). Πρέπει επομένως, για τις διάφορες τιμές του λ , να εξετάσουμε πότε προκύπτει σύστημα που έχει μοναδική λύση την οποία και να βρούμε ή πότε προκύπτει σύστημα αδύνατο ή με άπειρες λύσεις: Η εργασία αυτή λέγεται διερεύνηση. Έχοντας υπόψη τον παρακάτω πίνακα, ακολουθούμε τα εξής βήματα

- **Βήμα 1: Υπολογίζουμε τις ορίζουσες D, D_x, D_y:**

$$\text{Έχουμε: } D = \begin{vmatrix} \lambda & -1 \\ \lambda^2 & -2 \end{vmatrix} = -2\lambda + \lambda^2 = \lambda(\lambda - 2)$$

$$D_x = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -1 \\ \lambda & -2 \end{vmatrix} = -2(\lambda - 1) + \lambda = 2 - \lambda$$

$$D_y = \begin{vmatrix} \lambda & \lambda - 1 \\ \lambda^2 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \lambda^2(\lambda - 1) = \lambda^2(1 - \lambda + 1) = \lambda^2(2 - \lambda)$$

- **Βήμα 2: Βρίσκουμε τις τιμές της παραμέτρου, για τις οποίες είναι D = 0**

$$\text{Έχουμε: } D = 0 \Leftrightarrow \lambda(\lambda - 2) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ή } \lambda = 2$$

- **Βήμα 3: Εξετάζουμε περιπτώσεις ανάλογα με τις τιμές της παραμέτρου λ .**

i) Αν $\lambda \neq 0$ και $\lambda \neq 2$, τότε είναι $D \neq 0$ και επομένως το σύστημα έχει μια και μοναδική λύση,

$$\text{την: } x = \frac{D_x}{D} = \frac{2 - \lambda}{\lambda(\lambda - 2)} = \frac{-(\lambda - 2)}{\lambda(\lambda - 2)} = -\frac{1}{\lambda}$$

$$y = \frac{Dy}{D} = \frac{\lambda^2(2-\lambda)}{\lambda(\lambda-2)} = \frac{-\lambda^2(\lambda-2)}{\lambda(\lambda-2)} = -\lambda$$

ii) Αν $\lambda = 0$, τότε το σύστημα γίνεται:

$$\begin{cases} 0x - y = -1 \\ 0x - 2y = 0 \end{cases} \quad \text{ή} \quad \begin{cases} y = 1 \\ y = 0 \end{cases} \quad \text{που είναι αδύνατο}$$

iii) Αν $\lambda = 2$, τότε το σύστημα γίνεται:

$$\begin{cases} 2x - y = 1 \\ 4x - 2y = 2 \end{cases} \quad \text{ή} \quad \begin{cases} 2x - y = 1 \\ 2x - y = 1 \end{cases} \quad \text{που έχει άπειρες λύσεις}$$

Επειδή $2x - y = 1 \Leftrightarrow y = 2x - 1$, λύσεις του συστήματος στην περίπτωση αυτήν είναι όλα τα ζεύγη της μορφής $(x, 2x-1)$, όπου x οποιοσδήποτε πραγματικός αριθμός.

- **Πρόοδοι:**

- Αριθμητική πρόοδος (ΑΠ), είναι η ακολουθία των αριθμών (όρων) $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$ όπου ο κάθε όρος προκύπτει από τον προηγούμενο συν κάποιο σταθερό μη μηδενικό αριθμό που λέγεται διαφορά ω , δηλαδή

$$a_n = a_1 + (n-1) \cdot \omega \quad (\text{με } \omega \neq 0) \text{ είναι ο γενικός (n-οστός) όρος}$$

$$\text{και } S_n = \frac{V}{2} = [2a_1 + (n-1)\omega] = \frac{a_1 + a_n}{2} \cdot n \text{ είναι το άθροισμα των n-πρώτων όρων της ΑΠ}$$

- Γεωμετρική Πρόοδος (ΓΠ) είναι η ακολουθία $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots$ όπου ο κάθε όρος προκύπτει από τον προηγούμενο επί κάποιο σταθερό ($\neq 0$ και $\neq 1$) αριθμό, δηλαδή

$$a_n = a_1 \cdot \lambda^{n-1} \text{ είναι ο γενικός (n-οστός) όρος και } S_n = \frac{a_1(\lambda^n - 1)}{\lambda - 1} \text{ είναι το άθροισμα των n-}$$

$$\text{πρώτων όρων της ΓΠ και } S_\infty = \frac{a_1}{1 - \lambda} \text{ είναι το άθροισμα απείρων πρώτων όρων της ΓΠ με}$$

$$-1 < \lambda < 1 \text{ και } \lambda \neq 0.$$

Εκθετική συνάρτηση

Έστω a ένας θετικός αριθμός. Για κάθε $x \in \mathbb{R}$ ορίζεται η δύναμη a^x (βλέπε σελ.2). Επομένως αντιστοιχίζοντας κάθε $x \in \mathbb{R}$ στη δύναμη a^x , ορίζουμε τη συνάρτηση:

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ με } f(x) = a^x,$$

η οποία, στην περίπτωση που είναι $a \neq 1$, λέγεται εκθετική συνάρτηση με βάση το a .

(Αν είναι $a = 1$, τότε έχουμε τη σταθερή συνάρτηση $f(x) = 1$.)

Η συνάρτηση αυτή, καθώς και κάθε συνάρτηση της μορφής

$$f(x) = a^x \quad \text{με } a > 1,$$

έχει τις εξής ιδιότητες:

- Έχει πεδίο ορισμού το \mathbb{R} . (βλέπε σελ.16)
- Έχει σύνολο τιμών (βλέπε σελ.16) το διάστημα $(0, +\infty)$ των θετικών πραγματικών αριθμών.
- Είναι **γνησίως αύξουσα** στο \mathbb{R} . Δηλαδή για κάθε $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ ισχύει :

$$\text{αν } x_1 < x_2, \text{ τότε } a^{x_1} < a^{x_2} \text{ που χρησιμοποιείται στην επίλυση ανισώσεων}$$

- Η γραφική της παράστασης τέμνει τον άξονα $y'y$ στο σημείο $A(0,1)$ και έχει ασύμπτωτη τον αρνητικό ημιάξονα των x .

και επιπλέον ΟΛΕΣ τις ιδιότητες των δυνάμεων που παρουσιάσαμε παραπάνω (σελ.2)

Παρόμοιες ιδιότητες έχει και η συνάρτηση $f(x) = a^x$ με $0 < a < 1$, μόνο που είναι **γν. φθίνουσα** στο \mathbb{R} και έχει ασύμπτωτη τον θετικό ημιάξονα των x .

Σχόλιο: Από τη μονοτονία της εκθετικής συνάρτησης $f(x) = a^x$ με $0 < a \neq 1$, προκύπτει ότι:

$$\text{αν } x_1 \neq x_2 \text{ τότε } a^{x_1} \neq a^{x_2}$$

οπότε, με απαγωγή σε άτοπο, έχουμε ότι :

$$\text{αν } a^{x_1} = a^{x_2}, \text{ τότε } x_1 = x_2.$$

Επομένως, ισχύει η ισοδυναμία: $a^{x_1} = a^{x_2} \Leftrightarrow x_1 = x_2$ που εφαρμόζεται στην επίλυση εξισώσεων

Παραδείγματα:

1^ο Να λυθούν οι εξισώσεις:

$$\text{i) } 2^{3x} = \frac{1}{64} \qquad \text{ii) } 9^x - 8 \cdot 3^x - 9 = 0$$

Λύση

i) Η εξίσωση γράφεται διαδοχικά:

$$2^{3x} = \frac{1}{64} \Leftrightarrow 2^{3x} = 2^{-6} \Leftrightarrow 3x = -6 \Leftrightarrow x = -2 \quad [\text{Επειδή η εκθετική συνάρτηση είναι 1-1}]$$

ii) Η εξίσωση γράφεται

$$3^{2x} - 8 \cdot 3^x - 9 = 0 \Leftrightarrow (3^x)^2 - 8 \cdot 3^x - 9 = 0 \quad \text{επειδή } 9=3^2 \text{ και } (3^2)^x=3^{2x}$$

Αν θέσουμε $3^x = y$, αυτή ισοδυναμεί με το τριώνυμο $y^2 - 8y - 9 = 0$ το οποίο έχει ρίζες τους αριθμούς -1 και 9. Επομένως η αρχική εξίσωση έχει ως λύσεις τις λύσεις των εξισώσεων:

$3^x = -1$ και $3^x = 9$. Απ'αυτές η πρώτη είναι αδύνατη, αφού $3^x > 0$, ενώ η δεύτερη γράφεται $3^x = 3^2$ και έχει ρίζα το $x = 2$, που είναι και μοναδική ρίζα της αρχικής εξίσωσης.

2^ο Να λυθούν οι ανισώσεις:

$$\text{i) } 3^{x^2-3x} > \frac{1}{9} \qquad \text{ii) } \left(\frac{1}{2}\right)^{x^2+x} < \frac{1}{4}$$

Λύση

i) Έχουμε

$$3^{x^2-3x} > \frac{1}{9} \Leftrightarrow 3^{x^2-3x} > 3^{-2} \Leftrightarrow x^2 - 3x > -2 \Leftrightarrow x^2 - 3x + 2 > 0 \Leftrightarrow x < 1 \quad \text{ή} \quad x > 2$$

διότι η συνάρτηση 3^x είναι γν. αύξουσα σύμφωνα με τα παραπάνω.

ii) Έχουμε

$$\left(\frac{1}{2}\right)^{x^2+x} < \frac{1}{4} \Leftrightarrow \left(\frac{1}{2}\right)^{x^2+x} < \left(\frac{1}{2}\right)^2 \Leftrightarrow x^2 + x > 2 \Leftrightarrow x^2 + x - 2 > 0 \Leftrightarrow x < -2 \quad \text{ή} \quad x > 1$$

διότι η συνάρτηση $(1/2)^x$ είναι γν. φθίνουσα σύμφωνα με τα παραπάνω.

Λογάριθμοι:

Έννοια λογάριθμου: Σε ποιόν αριθμό πρέπει να υψώσω το e ώστε να πάρω x ; Η απάντηση είναι y . Ομοίως, και πιο εύκολα κατανοητό, όταν η βάση είναι κάποιος άλλος θετικός αριθμός ($\neq 1$) πχ 2, δηλαδή, σε ποιόν αριθμό πρέπει να υψώσω το 2 ώστε να πάρω 8; Η απάντηση είναι $\log_2 8 = 3$ γιατί $2^3 = 2 \cdot 2 \cdot 2 = 8$! Γι'αυτό η **λογαριθμική είναι η αντίστροφη συνάρτηση της εκθετικής!**

Ιδιότητες λογαρίθμων:

$$\ln(x \cdot y) = \ln x + \ln y$$

$$\ln\left(\frac{x}{y}\right) = \ln x - \ln y$$

$$\ln x^k = k \cdot \ln x$$

$$\ln 1 = 0, \quad \ln e = 1$$

Σε όλες τις ιδιότητες $x, y > 0$.

Οι ίδιες ιδιότητες ισχύουν και για \log (δηλαδή λογάριθμο με βάση το 10).

Ορισμός – βασική έννοια λογαρίθμου: $\ln x = y \Leftrightarrow x = e^y$ (και $\log x = y \Leftrightarrow x = 10^y$)
(το e είναι η βάση του λογαρίθμου, δηλαδή $\log_e x = \ln x$. Επίσης είναι η βάση και της εκθετικής συνάρτησης. Ομοίως για το 10 όταν έχουμε \log)

Που χρησιμοποιούνται οι λογάριθμοι;

Παντού, αλλά κυρίως στην ανάλυση. Για παράδειγμα στο **2^ο θέμα των Πανελλαδικών εξετάσεων 2004 στα Μαθηματικά κατεύθυνσης Γ' Λυκείου** έπρεπε να λύσει ο μαθητής την εξίσωση:

$$2x \ln x + x = 0 \Leftrightarrow x \cdot (2 \ln x + 1) = 0.$$

- Λογάριθμοι και εξισώσεις – ανισώσεις.

Επειδή οι συναρτήσεις $y = \ln x$ και $y = \log x$ είναι **γνησίως αύξουσες** ισχύει $x_1 > x_2 \Leftrightarrow \ln x_1 > \ln x_2$ (ομοίως για \log). Με την ιδιότητα αυτή λύνουμε λογαριθμικές ανισότητες.

Επίσης ισχύει $x_1 = x_2 \Leftrightarrow \ln x_1 = \ln x_2$ δηλαδή είναι συναρτήσεις «1-1». Με την ιδιότητα αυτή λύνουμε λογαριθμικές εξισώσεις όπως στα πιο κάτω παραδείγματα.

Για παράδειγμα στις **Πανελλαδικές 2004, Μαθηματικά ΓΠ Β' Λυκείου 4^ο Θέμα**

καταλήγαμε στην ανισότητα $\frac{1}{2} \leq \left(\frac{1}{5}\right)^x \leq 1 \Leftrightarrow \ln \frac{1}{2} \leq \ln \left(\frac{1}{5}\right)^x \leq \ln 1$ γιατί η

συνάρτηση $y = \ln x$ είναι γνησίως αύξουσα. Άρα $\ln \frac{1}{2} \leq x \ln \frac{1}{5} \leq 0$ Όμως το $\ln \frac{1}{5} < 0$

γιατί $\frac{1}{5} < 1$ οπότε αν διαιρέσω παντού με $\ln \frac{1}{5}$ παίρνω $0 \leq x \leq \frac{\ln 2}{\ln 5}$ (αλλάζει η φορά!)

Επίσης στη **Φυσική Γενικής Παιδείας στις Πανελλαδικές Εξετάσεις 2004 στο Θέμα 4** που αναφερόταν στη διάσπαση ραδιενεργών πυρήνων καταλήγαμε στην εξίσωση

$$\frac{N_0 - N}{N} = \frac{1}{8} \Leftrightarrow \frac{N_0}{N} - 1 = \frac{1}{8} \Rightarrow \frac{N_0}{N} = 1 + \frac{1}{8} \Leftrightarrow \frac{N_0 1}{N_0 e^{-\lambda t}} = \frac{9}{8}$$

την οποία έπρεπε να λύσουμε ως προς t :

$$e^{\lambda t} = \frac{9}{8} \Leftrightarrow \lambda t = \ln \frac{9}{8} \Leftrightarrow t = \frac{1}{\lambda} \ln \frac{9}{8}$$

Άλλο παράδειγμα από Πανελλαδικές εξετάσεις είναι το ακόλουθο:

Για την μελέτη των ακροτάτων (τοπικό μέγιστο ή/και τ. ελάχιστο) μίας συνάρτησης καταλήγαμε στην επίλυση της εξίσωσης $x(2\ln x + 1) = 0$

$$\Leftrightarrow x = 0 \quad \text{ή} \quad 2\ln x + 1 = 0 \quad \Leftrightarrow x = 0 \quad \text{ή} \quad \ln x = -\frac{1}{2}$$

$\Leftrightarrow x = 0$ ή $x = e^{-1/2}$. Η πρώτη ρίζα απορρίπτεται γιατί το πεδίο ορισμού της $\ln x$ είναι το $(0, +\infty)$. Άρα καταλήγουμε στη δεύτερη ρίζα $x = e^{-1/2} = \frac{1}{\sqrt{e}}$.

Στη συνέχεια για να μελετήσουμε την συνάρτηση ως προς την μονοτονία (γν. αύξουσα ή φθίνουσα) έπρεπε να λύσουμε την ανίσωση: $x \cdot (2\ln x + 1) > 0$.

$$\Leftrightarrow 2\ln x + 1 > 0 \text{ αφού ήδη ξέρουμε ότι } x \in (0, +\infty) \text{ δηλαδή } x > 0.$$

$$\text{Άρα έχουμε } 2\ln x + 1 > 0 \Leftrightarrow \ln x > -\frac{1}{2}$$

Εδώ πρέπει να θυμηθούμε ότι η συνάρτηση $y = \ln x$ είναι γνησίως αύξουσα, δηλαδή $\ln \alpha > \ln \beta \Leftrightarrow \alpha > \beta$.

$$\ln x > -\frac{1}{2} \Leftrightarrow \ln x > \ln e^{-1/2} \Leftrightarrow x > e^{-1/2} \Leftrightarrow x > \frac{1}{\sqrt{e}}$$

(το νούμερο αυτό φάνηκε άσχημο στους μαθητές και σε ορισμένους καθηγητές αλλά ο αριθμός e είναι από τους σημαντικότερους στην ιστορία των Μαθηματικών και εμφανίζεται σε μία από τις πιο όμορφες, σημαντικές και πλήρεις εξισώσεις την $e^{i\pi} + 1 = 0!$).

- Ευθεία και Κωνικές Τομές:

Γραμμή	Εξίσωση	Παρατηρήσεις
Ευθεία	$y = \lambda x + \beta$	Έχει συντελεστή διεύθυνσης λ και κόβει τον άξονα $y'y$ στο σημείο $(0, \beta)$
Ευθεία	$y - y_0 = \lambda \cdot (x - x_0)$	Έχει συντελεστή διεύθυνσης λ και περνά από το σημείο (x_0, y_0)
Ευθεία	$x = x_0$	Κατακόρυφη ευθεία για την οποία δεν ορίζεται συντελεστής διεύθυνσης
Κύκλος	$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = \rho^2$	Έχει κέντρο το σημείο $K(x_0, y_0)$ και ακτίνα ρ
Παραβολή	$y^2 = 2px$	Έχει εστία στο σημείο $E(\frac{p}{2}, 0)$ και διευθετούσα την ευθεία $x = -\frac{p}{2}$
Έλλειψη	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	Έχει εστίες τα σημεία $E'(-\gamma, 0), E(\gamma, 0)$ με $\gamma^2 = a^2 - b^2$
Υπερβολή	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	Έχει εστίες τα σημεία $E'(-\gamma, 0), E(\gamma, 0)$ με $\gamma^2 = a^2 + b^2$

- **Συντελεστής διεύθυνσης ευθείας** $\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ όπου $A(x_1, y_1)$ και $B(x_2, y_2)$ είναι 2 σημεία της

ευθείας. Ισχύει $\lambda = \epsilon\theta$ όπου θ η γωνία που σχηματίζει ο θετικός άξονας x με την ευθεία.

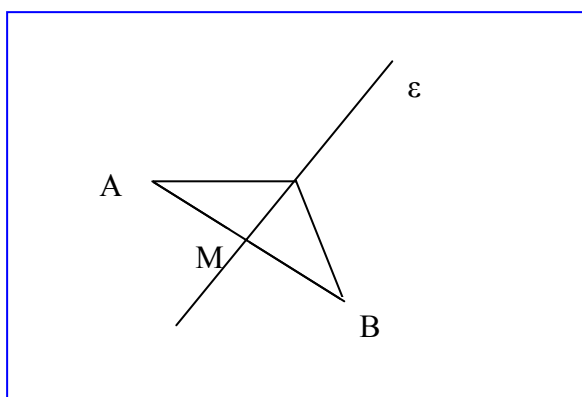
• Αν δύο ευθείες $\epsilon_1 : y = \lambda_1 x + \beta_1$ και $\epsilon_2 : y = \lambda_2 x + \beta_2$ είναι παράλληλες τότε έχουν τον ίδιο συντελεστή διεύθυνσης, δηλαδή $\epsilon_1 // \epsilon_2 \Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2$

• Αν δύο ευθείες $\epsilon_1 : y = \lambda_1 x + \beta_1$ και $\epsilon_2 : y = \lambda_2 x + \beta_2$ είναι κάθετες τότε το γινόμενο των συντελεστών διεύθυνσής τους είναι -1 , δηλαδή $\epsilon_1 \perp \epsilon_2 \Leftrightarrow \lambda_1 \cdot \lambda_2 = -1$

- Που χρησιμοποιούνται;

Κυρίως στους μιγαδικούς (εύρεση γεωμετρικών τόπων) ενώ η ευθεία εμφανίζεται παντού! (γεωμετρικοί τόποι, εφαπτομένη καμπύλης κλπ)

Παράδειγμα 1⁰: Σε πολλές περιπτώσεις μας ζητάνε να βρούμε την εξίσωση της μεσοκαθέτου του ευθύγραμμου τμήματος AB με γνωστά άκρα $A(x_A, y_A)$ και $B(x_B, y_B)$.



Η (ϵ) περνάει από το M (το μέσο του AB) το οποίο έχει συντεταγμένες $\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}\right)$ και

έχει συντελεστή διεύθυνσης $\lambda_{(\epsilon)}$, για τον οποίο ισχύει

$$\lambda_{(\epsilon)} \cdot \lambda_{AB} = -1 \text{ αφού } \eta(\epsilon) \perp AB. \text{ Άρα } \lambda_{(\epsilon)} = \frac{-1}{\lambda_{AB}} \text{ και } \lambda_{AB} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} \Rightarrow \lambda_{(\epsilon)} = -\frac{x_B - x_A}{y_B - y_A}.$$

$$\text{Άρα } \eta(\epsilon) \text{ έχει εξίσωση: } y - \frac{y_A + y_B}{2} = \frac{-(x_B - x_A)}{y_B - y_A} \left(x - \frac{x_A + x_B}{2}\right)$$

(προσοχή! με συγκεκριμένα νούμερα τα πράγματα είναι πιο απλά!) Πρέπει να παρατηρήσουμε ότι όλα τα σημεία της ευθείας (ϵ) ισαπέχουν από το A και B .

Άρα η ευθεία (ϵ) είναι ο γεωμετρικός τόπος των σημείων του επιπέδου που ισαπέχουν από 2 συγκεκριμένα γνωστά σημεία A και B , ή $d(M, A) = d(M, B)$ όπου $M(x, y) \in (\epsilon)$.

Παράδειγμα 2⁰: Ο κύκλος είναι ο γεωμετρικός τόπος των σημείων του επιπέδου που απέχουν από ένα συγκεκριμένο και γνωστό σημείο $K(x_0, y_0)$ συγκεκριμένη και γνωστή απόσταση ρ . Δηλαδή, η εξίσωση του κύκλου C , $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = \rho^2$ είναι ισοδύναμη με την πιο απλή $d(M, K) = \rho$, όπου $M(x, y) \in C$ ένα τυχαίο σημείο του κύκλου, K το κέντρο του και $\rho (> 0)$ η ακτίνα του κύκλου. Πρέπει δηλαδή να κατανοήσουμε την ευθεία και τις κωνικές τομές με τον ορισμό τους, δηλαδή την πραγματική τους υπόσταση ως γεωμετρικούς τόπους.

- **Τριγωνομετρία (για όχι και τόσο γερές μνήμες)**

- Πίνακας τριγωνομετρικών αριθμών ορισμένων γωνιών.

ω	$\eta\mu\omega$	$\sigma\upsilon\omega$	$\epsilon\phi\omega$	$\sigma\phi\omega$
0° ή 0 rad	0	1	0	δεν ορίζεται
30° ή $\frac{\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	$\sqrt{3}$
45° ή $\frac{\pi}{4}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1
60° ή $\frac{\pi}{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\sqrt{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$
90° ή $\frac{\pi}{2}$	1	0	δεν ορίζεται (γιατί ο παρονομαστής = 0)	0

Προσοχή! 180° μοίρες αντιστοιχούν σε $\pi \text{ rad}$, άρα μ (μοίρες) = $180^\circ \cdot \alpha$ (rad) / π

Σχέσεις μεταξύ τριγωνομετρικών αριθμών:

α) Αντιθέτων τόξων

Τα αντίθετα τόξα x , $-x$ έχουν το **ίδιο συνημίτονο** και αντίθετους όλους τους άλλους τριγωνομετρικούς αριθμούς δηλαδή:

$$\eta\mu(-x) = -\eta\mu x, \quad \sigma\upsilon\upsilon(-x) = \sigma\upsilon\upsilon x, \quad \epsilon\phi(-x) = -\epsilon\phi x, \quad \sigma\phi(-x) = -\sigma\phi x$$

β) Παραπληρωματικών τόξων

Τα παραπληρωματικά τόξα x , $\pi-x$ έχουν το **ίδιο ημίτονο** και αντίθετους όλους τους άλλους τριγωνομετρικούς αριθμούς, δηλαδή:

$$\eta\mu(\pi-x) = \eta\mu x, \quad \sigma\upsilon\upsilon(\pi-x) = -\sigma\upsilon\upsilon x, \quad \epsilon\phi(\pi-x) = -\epsilon\phi x, \quad \sigma\phi(\pi-x) = -\sigma\phi x$$

γ) Συμπληρωματικών τόξων

Στα συμπληρωματικά τόξα x , $\frac{\pi}{2}-x$ το ημίτονο του ενός τόξου είναι το συνημίτονο του άλλου και η εφαπτομένη του ενός είναι συνεφαπτομένη του άλλου δηλαδή:

$$\eta\mu\left(\frac{\pi}{2}-x\right) = \sigma\upsilon\upsilon x, \quad \sigma\upsilon\upsilon\left(\frac{\pi}{2}-x\right) = \eta\mu x, \quad \epsilon\phi\left(\frac{\pi}{2}-x\right) = \sigma\phi x, \quad \sigma\phi\left(\frac{\pi}{2}-x\right) = \epsilon\phi x$$

δ) Τόξων που διαφέρουν κατά π

Τα τόξα που διαφέρουν κατά π , $\pi+x$ έχουν αντίθετο ημίτονο και συνημίτονο και ίση εφαπτόμενη και συνεφαπτόμενη, δηλαδή:

$$\eta\mu(\pi+x) = -\eta\mu x, \quad \sigma\upsilon\upsilon(\pi+x) = -\sigma\upsilon\upsilon x, \quad \epsilon\phi(\pi+x) = \epsilon\phi x, \quad \sigma\phi(\pi+x) = \sigma\phi x$$

- Άλλοι χρήσιμοι τύποι

$\eta\mu(\alpha+\beta) = \eta\mu\alpha \cdot \sigma\upsilon\upsilon\beta + \eta\mu\beta \cdot \sigma\upsilon\upsilon\alpha$	$\eta\mu(\alpha-\beta) = \eta\mu\alpha \cdot \sigma\upsilon\upsilon\beta - \eta\mu\beta \cdot \sigma\upsilon\upsilon\alpha$
$\sigma\upsilon\upsilon(\alpha+\beta) = \sigma\upsilon\upsilon\alpha \cdot \sigma\upsilon\upsilon\beta - \eta\mu\alpha \cdot \eta\mu\beta$	$\sigma\upsilon\upsilon(\alpha-\beta) = \sigma\upsilon\upsilon\alpha \cdot \sigma\upsilon\upsilon\beta + \eta\mu\alpha \cdot \eta\mu\beta$
$\epsilon\phi(\alpha+\beta) = \frac{\epsilon\phi\alpha + \epsilon\phi\beta}{1 - \epsilon\phi\alpha \cdot \epsilon\phi\beta}$	$\epsilon\phi(\alpha-\beta) = \frac{\epsilon\phi\alpha - \epsilon\phi\beta}{1 + \epsilon\phi\alpha \cdot \epsilon\phi\beta}$

$\eta\mu 2\alpha = 2\eta\mu\alpha \cdot \sigma\upsilon\upsilon\alpha$	$\sigma\upsilon\upsilon 2\alpha = 2\sigma\upsilon\upsilon^2\alpha - 1 \Leftrightarrow \sigma\upsilon\upsilon^2\alpha = \frac{1 + \sigma\upsilon\upsilon 2\alpha}{2}$ (1)
---	--

$\text{συν}2α = \text{συν}^2α - \eta\mu^2α$	$\text{συν}2α = 1-2\eta\mu^2α \Leftrightarrow \eta\mu^2α = \frac{1-\text{συν}2α}{2}$ (2)
$\epsilon\phi 2α = \frac{2\epsilon\phi α}{1-\epsilon\phi^2 α}$	Οι τύποι (1) και (2) λέγονται τύποι αποτετραγωνισμού γιατί «φεύγουν» τα τετράγωνα.

Προσοχή! Ο δεύτερος πίνακας βγαίνει από τον πρώτο με αντικατάσταση $\beta=\alpha$. Γενικά η τριγωνομετρία θέλει περισσότερο κατανόηση του τριγωνομετρικού κύκλου και κάποιων βασικών σχέσεων παρά απομνημόνευση.

- **Τριγωνομετρικές εξισώσεις**

Για να λύσουμε μία τριγωνομετρική εξίσωση προσπαθούμε μετά την εκτέλεση των πράξεων να φτάσουμε σε μία από τις παρακάτω μορφές. (Δίπλα σε καθεμιά δίνεται η λύση της)

α) $\eta\mu x = \eta\mu \theta \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2k\pi + \theta & \text{ή} \\ x = 2k\pi + \pi - \theta \end{cases}, k \in \mathbb{Z}.$

β) $\text{συν} x = \text{συν} \theta \Leftrightarrow x = 2k\pi \pm \theta, k \in \mathbb{Z}$

γ) $\epsilon\phi x = \epsilon\phi \theta \Leftrightarrow x = k\pi + \theta, k \in \mathbb{Z}$

δ) $\sigma\phi x = \sigma\phi \theta \Leftrightarrow x = k\pi + \theta, k \in \mathbb{Z}$

Προσοχή! Όταν μας ζητούν τις λύσεις μίας τριγωνομετρικής εξίσωσης σε συγκεκριμένο διάστημα, πχ στο $[0, 2\pi)$, τότε χρησιμοποιούμε τους παραπάνω γενικούς τύπους και αντικαθιστούμε το k με $0, \pm 1, \pm 2$ κλπ μέχρι να «βγούμε» έξω από το συγκεκριμένο διάστημα, πχ $[0, 2\pi)$.

- **Πώς ορίζουμε το ημίτονο και το συνημίτονο μιας γωνίας στον τριγωνομετρικό κύκλο και ποιες είναι οι άμεσες συνέπειες του ορισμού;**

Αν η τελική πλευρά της γωνίας ω τέμνει τον τριγωνομετρικό κύκλο στο σημείο $M(x,y)$, τότε:

i) $\eta\mu\omega = y$ (η τεταγμένη του M)

ii) $\text{συν}\omega = x$ (η τετμημένη του M)

Άμεση συνέπεια των ορισμών αυτών είναι:

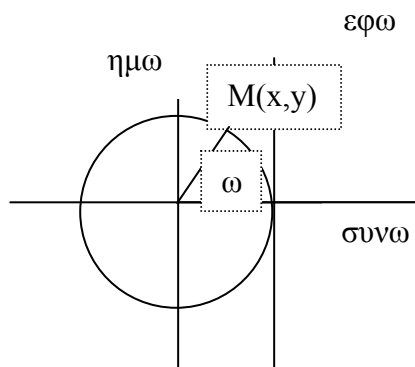
Οι τιμές των $\eta\mu\omega$ και $\text{συν}\omega$ δεν μπορούν να υπερβούν κατ' απόλυτη τιμή την ακτίνα του κύκλου, δηλαδή το 1.

Οπότε: $-1 \leq \eta\mu\omega \leq 1$ και $-1 \leq \text{συν}\omega \leq 1$

iii) Από το Πυθαγόρειο θεώρημα $x^2+y^2=1^2$ έχουμε τη **βασική τριγωνομετρική ταυτότητα $\eta\mu^2\omega + \text{συν}^2\omega = 1$ για κάθε γωνία ω .**

Τα πρόσημα των τριγωνομετρικών αριθμών ανάλογα με το τεταρτημόριο στο οποίο βρίσκεται η τελική πλευρά φαίνονται στο παρακάτω σχήμα (για τους παπαγάλους, το ΟΗΕΣ).

	1^0	2^0	3^0	4^0
$\eta\mu$	+	+	-	-
συν	+	-	-	+
$\epsilon\phi$	+	-	+	-
$\sigma\phi$	+	-	+	-
θετικοί	Όλοι	Ημιτ	Εφ	Συν



Ο τριγωνομετρικός κύκλος: Ο άξονας $x'x$ αντιστοιχεί στο $\sigma\upsilon\nu\omega$ και ο $y'y$ στο $\eta\mu\omega$. Η ακτίνα του κύκλου είναι ίση με 1.

Συναρτήσεις (η πεμπτούσια των μαθηματικών! ή όλα είναι συναρτήσεις)

- **Τι ονομάζουμε πραγματική συνάρτηση με πεδίο ορισμού το A ;**

Έστω A ένα μη κενό υποσύνολο του \mathbb{R} . Ονομάζουμε πραγματική συνάρτηση με πεδίο ορισμού το A μια διαδικασία (function) f , με την οποία κάθε στοιχείο $x \in A$ αντιστοιχίζεται σε ένα μόνο πραγματικό αριθμό y . Το y ονομάζεται τιμή της συνάρτησης f στο x και συμβολίζεται με $f(x)$. Για να εκφράσουμε τη διαδικασία αυτή γράφουμε: $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ έτσι ώστε κάθε $x \in A \rightarrow f(x) = y \in \mathbb{R}$.

Το x , που παριστάνει οποιοδήποτε στοιχείο του A λέγεται ανεξάρτητη μεταβλητή, ενώ το γράμμα y που παριστάνει την τιμή της f στο x , λέγεται εξαρτημένη μεταβλητή (γιατί εξαρτάται από το x). Το πεδίο ορισμού A της f το παριστάνουμε και με D_f .

- **Τι ονομάζουμε μαθηματικό τύπο μιας συνάρτησης;**

Η εξίσωση που δίνει την τιμή μιας συνάρτησης στο x λέγεται μαθηματικός τύπος της συνάρτησης. π.χ για τη συνάρτηση f για την οποία έχουμε:

$$x \rightarrow \frac{x^2 + 3}{x - 1} \text{ ο μαθηματικός τύπος της είναι } f(x) = \frac{x^2 + 3}{x - 1}$$

- **Τι ονομάζουμε σύνολο (ή πεδίο) τιμών της συνάρτησης f με πεδίο ορισμού το A ;**

Είναι το σύνολο που έχει για στοιχεία του τις τιμές της f σε όλα τα $x \in A$, συμβολίζεται με $f(A)$. Είναι $f(A) = \{y \in \mathbb{R} \text{ έτσι ώστε υπάρχει } x \in A \text{ με } y = f(x)\}$

- **Ποια στοιχεία πρέπει να δοθούν για να οριστεί μια συνάρτηση;**

Πρέπει να δοθούν α) Το πεδίο ορισμού της A και β) Η τιμή της συνάρτησης $f(x)$ σε κάθε $x \in A$, δηλαδή ο μαθηματικός τύπος της συνάρτησης.

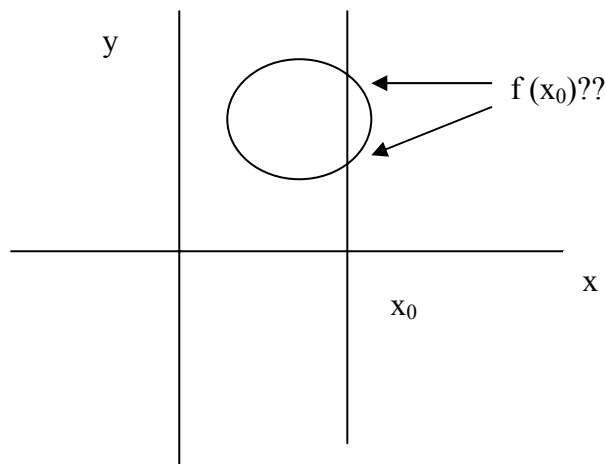
Προσοχή! Γενικά στην ανάλυση αν μας δώσουν μόνο τον μαθηματικό τύπο της συνάρτησης θα πρέπει να βρούμε εμείς το πεδίο ορισμού της!

- **Όταν για μια συνάρτηση δίνεται μόνο ο τύπος της, τότε ποιο είναι το πεδίο ορισμού της;**

Είναι το σύνολο όλων των πραγματικών αριθμών x , για τους οποίους το $f(x)$ έχει νόημα, δηλαδή $f(x) \in \mathbb{R}$. Διακρίνουμε τις εξής βασικές περιπτώσεις:

- Αν η συνάρτηση είναι κλασματική τότε βρίσκουμε τις ρίζες του παρανομαστή και τις εξαιρούμε από το \mathbb{R} .
 πχ όταν δοθεί ο τύπος $f(x) = \frac{x+2}{x^2-1}$ της συνάρτησης f , βρίσκουμε τις ρίζες του παρανομαστή x^2-1 λύνοντας την εξίσωση $x^2-1=0 \Leftrightarrow (x=1 \text{ ή } x=-1)$
 Οπότε το πεδίο ορισμού της f είναι $A = \mathbb{R} - \{-1,1\}$.
 - Αν η συνάρτηση είναι άρρητη, τότε εξαιρούμε από το \mathbb{R} τις τιμές του x που κάνουν το υπόρριζο αρνητικό, δηλαδή το υπόρριζο να είναι μη αρνητικό.
 πχ Αν $f(x) = \sqrt{x^2-4}$, τότε πρέπει:
 $x^2-4 \geq 0 \Leftrightarrow x \leq -2 \text{ ή } x \geq 2$ (το τριώνυμο πρέπει να είναι θετικό ή μηδέν, δηλαδή ομόσημο του 1). Άρα το πεδίο ορισμού της f είναι $A = (-\infty, -2] \cup [2, +\infty)$.
 - Η συνάρτηση $f(x) = a^x$, $a \neq 1$, $a > 0$ έχει πεδίο ορισμού το \mathbb{R} .
 - Η συνάρτηση $f(x) = \log_a x$, $a \neq 1$, $a > 0$ έχει πεδίο ορισμού το $A = (0, +\infty)$
 - Αν η συνάρτηση περιέχει \log_a , ή \ln τότε η ποσότητα που λογαριθμίζεται πρέπει να είναι θετική (αυστηρά, δηλαδή >0).
 πχ $f(x) = \ln(x^2-5x+4)$
 Πρέπει $x^2-5x+4 > 0$ (τι σας έλεγα για το τριώνυμο;)
 Είναι $\Delta = 25-16=9$ και $x_1 = \frac{5-3}{2} = 1$, $x_2 = \frac{5+3}{2} = 4$.
 Κάνουμε πίνακα προσήμων του x^2-5x+4

x	$-\infty$	1	4	$+\infty$	
x^2-5x+4	$+$	0	$-$	0	$+$
- Άρα το πεδίο ορισμού της συνάρτησης f είναι: $D_f = (-\infty, 1) \cup (4, +\infty)$
- Συνδυασμός των παραπάνω, για παράδειγμα $f(x) = 1/\sqrt{x^2-5x+4}$, όπου θα πρέπει ο παρανομαστής να είναι διαφορετικός από μηδέν και η υπόριζη ποσότητα (το τριώνυμο) να είναι θετική, άρα $x^2-5x+4 > 0 \Leftrightarrow (x-1)(x-4) > 0 \Leftrightarrow x < 1 \text{ ή } x > 4$, δηλαδή $A = (-\infty, 1) \cup (4, +\infty)$.
- **Τι ονομάζουμε γραφική παράσταση συνάρτησης f που έχει πεδίο ορισμού A ;**
 Είναι το σύνολο των σημείων $M(x,y)$ για τα οποία ισχύει $y = f(x)$, δηλαδή το σύνολο των σημείων $M(x,f(x))$, $x \in A$. Η γραφική παράσταση της συνάρτησης f συμβολίζεται με C_f . Προσοχή! όλα τα σημεία που ανήκουν στη C_f ικανοποιούν την σχέση $y = f(x)$ και αντιστρόφως, όλα τα ζεύγη αριθμών (x,y) που ικανοποιούν τη σχέση $y = f(x)$ είναι σημεία της C_f .
 - **Τι ονομάζουμε εξίσωση της γραφικής παράστασης της συνάρτησης f ;**
 Ονομάζουμε την εξίσωση: $y = f(x)$
 πχ για τη συνάρτηση $f(x) = 3x + 5$ η εξίσωση της γραφικής παράστασης είναι η ευθεία με εξίσωση $y = 3x + 5$
 - **Πώς μπορούμε να καταλάβουμε ότι μια γραμμή είναι γραφική παράσταση συνάρτησης;**
 Όταν οποιαδήποτε κατακόρυφη ευθεία έχει με τη γραμμή το πολύ ένα κοινό σημείο.



Ο κύκλος δεν είναι συνάρτηση! Η γραφική του παράσταση και η ευθεία $x=x_0$ τέμνονται σε 2 σημεία.

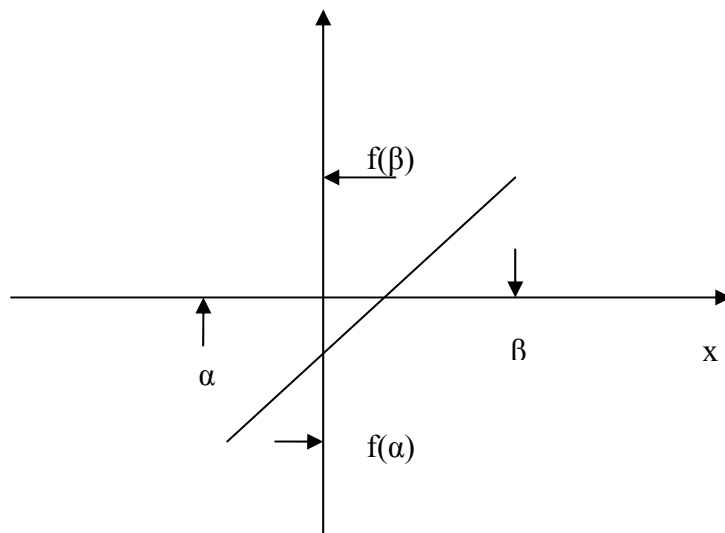
- **Πώς μπορούμε να βρούμε το πεδίο ορισμού και το σύνολο τιμών μιας συνάρτησης αν γνωρίζουμε τη γραφική της παράσταση;**

I) Το πεδίο ορισμού είναι το σύνολο όλων των τετμημένων των σημείων της C_f

Για το παρακάτω σχήμα είναι $D_f = [\alpha, \beta]$

II) Το σύνολο τιμών της f , είναι το σύνολο $f(A)$ των τεταγμένων των σημείων της C_f

Για το παρακάτω σχήμα είναι: $f(A) = [f(\alpha), f(\beta)]$



- **Πώς βρίσκουμε την τιμή της συνάρτησης f στο $x_0 \in A$ από τη γραφική της παράσταση;**

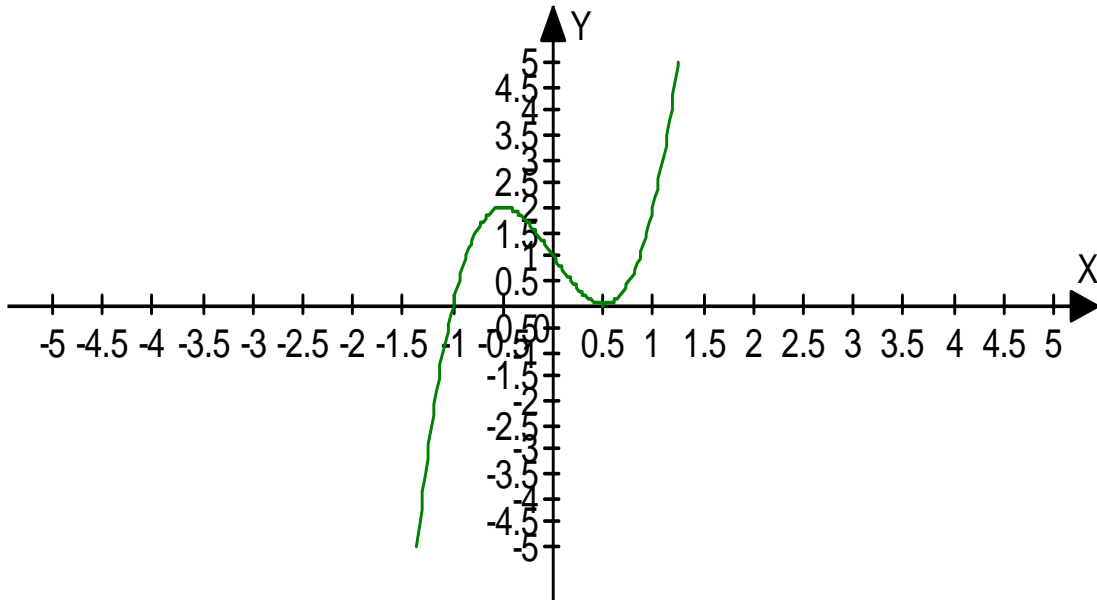
Βρίσκουμε την τεταγμένη του σημείου τομής της ευθείας $x = x_0$ με την γραφική παράσταση. Δηλαδή, φέρνουμε κάθετη προς τον άξονα $x'x$ στο σημείο του με τετμημένη x_0 , η οποία τέμνει τη γραφική παράσταση στο σημείο A και από το A φέρνουμε κάθετη προς τον άξονα $y'y$ που τον τέμνει στο σημείο με τεταγμένη $f(x_0)$. Άρα η τιμή της f στο x_0 είναι το $f(x_0)$.

-Πως κάνουμε την γραφική παράσταση μίας συνάρτησης;

1. Βρίσκουμε το πεδίο ορισμού

2. Βρίσκουμε τα τοπικά ελάχιστα και τοπικά μέγιστα (ακρότατα)
 3. Βρίσκουμε την μονοτονία (γν. αύξουσα, γν. φθίνουσα)
 4. Φτιάχνουμε έναν πίνακα τιμών $((x, f(x)))$ και βρίσκουμε τα σημεία τομής με τους άξονες x 's (οι λύσεις της εξίσωσης $f(x)=y=0$), y 's (τα σημεία $(0, f(0))$) εφόσον υπάρχουν.
- Στα 2 και 3 θα μας βοηθήσουν πολύ οι γνώσεις που θα μάθουμε φέτος για την παράγωγο της συνάρτησης.

Στο παρακάτω σχήμα φαίνεται η γραφική παράσταση της συνάρτησης $y=(2x-1)^2(x+1)$



Created with a trial version of Advanced Grapher - <http://www.alentum.com/agr>

Τι συμπεράσματα βγάζετε από το παραπάνω σχήμα για:

1. Το πεδίο ορισμού της f
2. Τα ακρότατα της f
3. Την μονοτονία της f

ΑΣΚΗΣΕΙΣ

1. Να λύσετε την εξίσωση: $2^{2x+1} - 4 \cdot 2^x = 0$

2. Να λύσετε τις ανισώσεις:

i) $5^{x^2-5x+6} < 1$ ii) $\left(\frac{1}{2}\right)^{x+1} < \left(\frac{1}{2}\right)^{2x-4}$ iii) $\log(x+1) + 2\log\sqrt{5x} < 2$

3. Να λύσετε το σύστημα:

$$\begin{cases} 3^x + 2^y = 11 \\ 3^x - 2^y = 7 \end{cases}$$

4. Να λυθούν οι εξισώσεις:

i) $\log(x+1) + \log(x-1) = \log 2$ ii) $\log(x^2+1) - \log x = \log 2$
iii) $5^x = 2^{1-x}$ iv) $3^{x-1} = 2^{x+1}$

5. Να λυθούν οι εξισώσεις:

i) $|2x-3| = 8$ ii) $|x+3| = |2x-5|$

6. Να λυθούν οι ανισώσεις:

i) $|2x+1| < 3$ ii) $|2x-3| \geq 5$

7. Να λυθεί η εξίσωση: $2|x-2| - |x+1| = 12$

8. Αν $3 < x < 7$, να δείξετε ότι η παράσταση $A = \sqrt{x^2 - 6x + 9} + \sqrt{x^2 - 14x + 49}$ είναι ανεξάρτητη του x .

9. Να λυθούν οι εξισώσεις:

i) $\eta\mu x = 1$ ii) $\eta\mu x = -1$ iii) $\eta\mu x = 0$
iv) $\sigma\upsilon\nu x = 1$ v) $\sigma\upsilon\nu x = -1$ vi) $\sigma\upsilon\nu x = 0$

10. Να λυθούν οι εξισώσεις:

i) $\epsilon\phi x = 1$ ii) $\sigma\phi x = -1$ iii) $\epsilon\phi^2 x = 3$
iv) $\eta\mu^2 x = 3$ v) $\eta\mu^2 x - 3\eta\mu x + 2 = 0$

11. Να κάνετε τις γραφικές παραστάσεις των παρακάτω συναρτήσεων:

i) $y = \eta\mu x$ ii) $y = \sigma\upsilon\nu x$ iii) $y = 1/x$ iv) $y = x^2 - 3x + 2$
v) $y = 2x^2 + 3x + 2$ vi) $y = e^x$ vii) $y = \ln x$ viii) $y = 2x + 1$
ix) $y = 2|x| + 1$ x) $y = e^{-2x}$ xi) $y = \ln(x-2)$

12. Να παραγοντοποιήσετε το πολυώνυμο $P(x)$ και στη συνέχεια να λύσετε την ανισότητα $P(x) > 0$, όπου $P(x) = x^3 + 2x^2 + 3x + 6$.